

L2 - STEP
Physique pour les Sciences de l'univers
TD N°1

Vendredi 8 février 2008

Exercice 1 : Champs et potentiels

Tout point $M(x, y, z)$ de l'espace est défini par sa position par rapport à un point fixe arbitraire $O : \overrightarrow{OM} = \vec{r}$. On note la distance au point $O : OM = r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$. Chaque question est indépendante.

1) Soit un champ vectoriel $\vec{u}(\vec{r})$. Calculer le divergent de ce champ si $\vec{u}(\vec{r}) = \vec{r}$, $\vec{u}(\vec{r}) = \frac{\vec{r}}{r}$, $\vec{u}(\vec{r}) = f(r) \vec{r}$. Ces champs dérivent-ils d'un potentiel ? Si oui, pouvez-vous calculer lequel ?

2) On considère le champ scalaire $f(M) = \frac{\ln r}{r}$. Déterminer le champ vectoriel $\vec{u}(M)$ dérivé de ce potentiel.

3) Soit un champ vectoriel qui à un point de l'espace $M(x, y, z)$ associe le vecteur $\vec{u} = (xz, y, \phi(z))$. Déterminer ϕ pour que $\text{div } \vec{u} = z$.

4) Soit un champ scalaire $f(M) = xy + yz + xz$. On se place au point $A = (1, 1, 1)$: dans quelle direction la variation du champ est-elle la plus rapide ? Et au point $B = (1, 2, 3)$?

Exercice 2 : Calculs simples

1) Soit un champ scalaire $f(r) = r$ où $r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$. Calculer le gradient de ce champ scalaire, en coordonnées cartésiennes, puis en sphériques.

2) Justifier pourquoi, si f est une fonction de \mathbf{R} dans \mathbf{R} , $\overrightarrow{\text{grad}} f(u) = \frac{df}{du} \overrightarrow{u}$.

3) Exprimer $\overrightarrow{\text{grad}} f$, pour f une fonction de \mathbf{R} dans \mathbf{R} telle que :

a. $f(r) = r^n, n \in \mathbb{N}$,

b. $f(r) = 1/r$,

c. $f(r) = 1/r^n, n \in \mathbb{N}$,

d. $f(r) = \ln r$.

Exercice 3 : Règles de calcul vectoriel

Montrer les 7 égalités suivantes ; et retenir en particulier les résultats des points 1) 2) 3) 7).

1) $\overrightarrow{\nabla}(\lambda\mu) = \lambda\overrightarrow{\nabla}\mu + \mu\overrightarrow{\nabla}\lambda$.

$$2) \vec{\nabla} \cdot (\lambda \vec{A}) = \lambda (\vec{\nabla} \cdot \vec{A}) + (\vec{\nabla} \lambda) \cdot \vec{A}.$$

$$3) \vec{\nabla} \cdot (\vec{A} \times \vec{B}) = -\vec{A} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{B}) + (\vec{\nabla} \times \vec{A}) \cdot \vec{B}.$$

Plus difficile (moins fréquent)

$$4) \vec{\nabla} \times (\lambda \vec{A}) = \lambda (\vec{\nabla} \times \vec{A}) + (\vec{\nabla} \lambda) \times \vec{A}.$$

$$5) \text{ Double produit vectoriel : } \vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = (\vec{A} \cdot \vec{C})\vec{B} - (\vec{A} \cdot \vec{B})\vec{C}.$$

$$6) \text{ Application pour : } \vec{\nabla} \times (\vec{A} \times \vec{B}) = \vec{A} (\vec{\nabla} \cdot \vec{B}) - \vec{B} (\vec{\nabla} \cdot \vec{A}) + (\vec{B} \cdot \vec{\nabla})\vec{A} - (\vec{A} \cdot \vec{\nabla})\vec{B}.$$

Très important

$$7) \text{ Calculer } \overrightarrow{\text{div rot}} \vec{u}, \overrightarrow{\text{rot grad}} f, \overrightarrow{\text{div grad}} f.$$